

Tutoriel CityDesk



FogCreek Software

Traduction elanceur : <http://www.elanceur.org>

Que Fait CityDesk ?

CityDesk™ est le moyen le plus facile pour gérer des sites Web qui changent souvent.

Que ce soit pour créer un quotidien avec des centaines de journalistes ou une lettre d'information mensuelle, CityDesk apporte à chacun la puissance des *outils de "Web content management" (gestion de contenus Web)*.

Avec CityDesk, les gens qui ne connaissent rien au HTML ou aux serveurs Web peuvent facilement ajouter, éditer et retirer les articles d'un site Web, en utilisant un programme qui est aussi facile qu'un traitement de texte. CityDesk appliquera automatiquement une mise en forme standard, conformément aux masques que vous fournissez à ces articles. Puis il les copie sur votre serveur Web automatiquement. Chaque article peut comprendre des images, des sons, et d'autres éléments médias.

Voilà juste quelques exemples des choses que vous pouvez construire et gérer avec CityDesk .

- ? Un journal quotidien, une newsletter mensuelle ou un magazine sur le web
- ? Un journal personnel ou un weblog
- ? Une liste des emplois à pourvoir pour une société
- ? Un magazine d'annonces immobilières listant les propriétés restant disponibles à la vente.
- ? Une base de connaissances pour une société

La vraie puissance de CityDesk vient du fait que vous ne concevez le design de votre site qu'une fois. Après cela, il est facile de créer de nouveaux articles qui utilisent le même design. Parce que CityDesk conserve le texte des articles dans un endroit séparé du design, vous pouvez changer le design d'un côté, et chaque article sur votre site sera modifié en conséquence.

Une fois votre site réglé, le mettre à jour est aussi facile qu'utiliser un traitement de texte sur Windows. Le traitement de texte intégré est WYSIWYG (« What You See Is What You Get ») et comprend un vérificateur de mots en anglais, un compteur de mots, une fonction chercher et remplacer et des commandes de mise en page.

CityDesk est construit sur un moteur de base de données puissant et robuste. Cela veut dire que différentes personnes peuvent mettre à jour le site simultanément sans aucun risque de conflit ou d'altération. Vous pouvez même avoir toute une salle de rédacteurs tapant tous au clavier en même temps ; même une salle de rédaction virtuelle, avec des contributeurs tous sur l'Internet !

Si vous avez besoin de gérer un site avec plusieurs versions différentes, CityDesk est inestimable. Supposons que vous vouliez publier une newsletter chaque semaine en deux langues. CityDesk fournit une belle interface pour les traducteurs où ils peuvent voir une liste de tous les articles non traduits pour les traduire à la volée dans un environnement à deux fenêtres. Si vous essayez de publier le site avant que tout n'ait été traduit, vous verrez un avertissement !

Ou supposons que vous produisiez une lettre d'information (newsletter) en plusieurs éditions régionales. La plupart des articles sont les mêmes, mais vous ne voulez pas faire tourner votre poème "Toute Personne Civilisé Adore Le PSG " dans l'édition de Marseille. CityDesk prend en considération votre desiderata et publie les deux éditions automatiquement.

CityDesk peut aussi garder une trace de vos articles qui ont besoin de rester maintenus sous embargo jusqu'à une certaine date. Ecrivez simplement l'article et indiquez l'intervalle de publication : CityDesk ne publiera jamais l'article avant ou après ces dates. Un bon moyen de publier du contenu sur votre site Web quand vous êtes en vacances.

Beaucoup de sites Web sont publiés en plusieurs formats. Par exemple, vous pourriez avoir :

- ? la version Web normale
- ? une version "impression" pour le Web sans publicité et sans icônes de navigations
- ? une version pour les Palm Pilot sans images
- ? une version "Grande Police de Caractère" que vous dédiez pour les gens qui aiment les polices de caractère plus grandes
- ? une version imprimée que vous donnez en coin de rue aux passants (qui l'utilisent pour garnir les cages aux oiseaux, ces fripons !)
- ? et ainsi de suite.

Mettre en place les familles de masques pour chacune de ces versions est une opération "toute en un". Après cela, vous n'avez plus qu'à taper l'article une seule fois et il sera automatiquement publié dans chacun de ces formats sans travail supplémentaire. Tra la la !

Nous pensons que vous trouverez que CityDesk extrêmement puissant, et tout à fait facile à comprendre. Ce tutoriel vous emmènera en un éclair sur un auto-apprentissage d'environ 10 minutes. Après cela, vous n'aurez plus qu'à regarder de temps en temps la documentation.

Prêt(e) ? Partons !

Leçon 1- Créer un Site Simple

Dans CityDesk, chaque élément de votre site, -articles, fichiers HTML, masques de mises en page, images, et tout ce que vous voulez publier- est stocké dans un seul fichier sur votre disque dur. Quand vous créez un site, vous créez en fait un seul fichier.

Démarrez CityDesk, s'il ne tourne pas déjà, en choisissant la commande "**Démarrer**" »**Fog Creek SoftWare** » **CityDesk**.

► Sélectionnez **File** » **New Site**

Si c'est la première fois que vous lancez CityDesk, vous verrez un message de bienvenue. Dans ce cas :

► Cliquez sur **Create a new CityDesk site**

Une boîte de dialogue vous demandera de nommer votre site et de le sauvegarder sur votre ordinateur.

► Tapez un nom pour votre site et cliquez sur **Save**

Comme vous pouvez le constater, vous avez maintenant créé un nouveau site avec quelques éléments dedans.


- ? Il y a un dossier pour les articles nommé **Articles** qui contient déjà un article dedans, appelé **Getting Started**.
- ? Il y a un dossier pour les images appelé **Images** qui contient déjà une image dedans.
- ? Il y a un article appelé **index**. Quand il est publié, il deviendra la page **index.html** qui est la première chose que les gens voient quand ils visitent votre site Web.

► Essayez de double-cliquer sur l'article **Getting Started**. Vous pouvez l'éditer en utilisant le traitement de texte intégré.

► Cliquez sur **Save and Close**.

Leçon 2 : Prévisualiser le Site

La commande de Prévisualisation vous laisse regarder à quoi votre site ressemblera sans le publier sur un serveur Web. Elle publie une copie complète de votre site dans un répertoire temporaire sur votre disque dur.

► Dans la fenêtre principale, cliquez sur l'icône **Prévisualisation** située dans la barre d'outils. 

Une fenêtre d'état vous indique la progression de la publication. CityDesk mixe le texte de tous vos articles sur votre site avec leurs mises en page respectives pour générer des pages complètes en code HTML.

Quand c'est fini, un bouton apparaît vous signalant que vous pouvez prévisualiser votre site en utilisant Microsoft Internet Explorer.

► Cliquez sur le bouton **Internet Explorer**. Regardez ce site simple avec seulement un article.

► Fermez le navigateur Web et cliquez sur le bouton **Close** dans la fenêtre de Publication.

Dans la prochaine leçon, nous ajouterons un nouvel article.

Leçon 3 - Ajouter un Nouvel Article

Créons un nouvel article

► Dans la fenêtre principale, cliquez sur le dossier **Articles**. (Dans CityDesk, vous pouvez utiliser les dossiers comme vous voulez pour trier et organiser vos articles.)

► Sélectionnez **File** » **New** » **Article** ou cliquez sur l'outil **New Article**



Un nouvel article apparaîtra. A partir du dossier **Articles** que vous aurez sélectionné, dites vous que c'est là qu'il ira se ranger.

► Saisissez un nom pour cet article et appuyez sur **Enter**. (sur la *touche return ou entrée*)

► Double-cliquez sur l'article que vous venez de créer. Une fenêtre s'ouvrira et vous pouvez dès à présent commencer à saisir votre article. Ecrivez quelque chose de drôle sur les "anteaters"

Le traitement de texte intégré de CityDesk vous laisse formater, vérifier l'orthographe (en anglais), créer des hyperliens, insérer des images et éditer tous les attributs de votre article.

► Dans la fenêtre de l'article, cliquez sur l'onglet qui dit **Properties**

Ici vous pouvez choisir des options qui affectent la mise en page de votre article. Par exemple, vous pouvez écrire un titre d'article ou choisir le masque de mise en page à utiliser. Vous pouvez aussi programmer la date de parution de votre article ou associer certains mots-clés avec l'article pour le rechercher plus tard.

► Mettez un titre sur votre article. Tapez votre nom d'auteur dans la "boîte auteur" (*author box*). N'ayez pas peur !

► Dans la fenêtre article, cliquez sur l'onglet qui dit **Extras**.

C'est là que vous écrivez les autres éléments de l'article comme le "teaser". (Un teaser est une courte introduction à l'article qui invite les gens à lire plus). L'apparition de ces éléments diffère selon le masque de mise en page que vous utilisez.

► Remplissez le "Teaser" et la "Sidebar"

► Cliquez sur **Save and Close**.

► Prévisualisez votre site à nouveau. Regardez comment votre nouvel article apparaît à l'écran par rapport à votre original.



Leçon 4 - Changer l'Apparence des Articles

Vous pouvez modifier l'apparence de tous vos articles à un endroit en modifiant seulement le gabarit de mise en page.

► Vérifiez que le Mode Designer est activé en sélectionnant **View » Designer Mode**. Quand le Mode Designer est activé, une barre d'outils plus complète surgit dans le menu en haut.

► Sélectionnez **View » Templates** ou cliquez sur l'outil de gabarit (Templates Tool) sur la barre d'outils.



► Double-cliquez sur le gabarit appelé **Simple (.html)**.

Un "template" est un document HTML encapsulé contenant tous les éléments qui restent invariables pour chaque article qui l'utilise. Tout changement que vous ferez ici modifiera l'apparence de tous les articles utilisant ce template (gabarit de mise en page). Vous pouvez avoir autant de gabarits que vous voulez.

Des changements plus sophistiqués peuvent être faits en cliquant sur l'onglet **HTML View** et en éditant directement le HTML. Vous pouvez aussi retoucher vous-même le gabarit en utilisant un éditeur HTML plus sophistiqué comme Macromedia Dreamweaver, Microsoft FrontPage, etc... Pour utiliser n'importe quel éditeur externe enregistré sur votre système, faites un clic-droit sur l'icône template dans la fenêtre **Templates**.

Tout ce qui figure entre accolades **{ \$ et \$ }** est un élément *CityScript* qui sera remplacé quand vous publierez votre site. CityScript est le langage de script intégré de CityDesk. Il est très facile à apprendre et vous n'avez même pas besoin d'être un programmeur.

Par exemple, **{ \$.headline\$ }** sera remplacé par le titre de l'article de chacun des articles. (Le titre de l'article est accessible à partir de l'onglet **Properties** dans l'éditeur d'article). **{ \$.body\$ }** est remplacé par le texte principal de l'article.

Cityscript vous permet aussi de créer des *variables*. Les variables représentent des morceaux de texte qui peuvent être changées en un endroit, modifiant par la même l'ensemble du site. Par exemple, un nom de société pourrait apparaître sur chaque page du site, représenté par une variable. Dans le cas d'une fusion, rachat, ou si le nom de l'entreprise a tendance à être détestable en Basque, le nom de l'entreprise peut être changé seulement une fois dans la liste des variables et ce changement sera repris chaque fois que la variable apparaîtra sur le site. Dans ce gabarit simple de mise en page, nous utilisons deux variables : **{ \$.SiteName \$ }** et **{ \$.TagLine \$ }**.

► Fermez la fenêtre "Simple Template" et la fenêtre "Templates".

Leçon 5 - Modifier la Page d'Accueil

CityDesk vous laisse déposer par un glisser-déposer tout fichier que vous voulez à l'intérieur de votre site :

- ? Fichiers HTML
- ? Images
- ? Autres fichiers texte
- ? Autres fichiers binaires

Ces fichiers peuvent être triés à l'intérieur de dossiers. L'arbre entier sera publié sur votre serveur Web.

Votre site contient un tel fichier appelé **index**. Il est là parce que la plupart des serveurs Web cherchent un fichier intitulé **index.html** pour l'afficher quand les visiteurs Web entrent sur le site.

► Double-cliquez sur **index** à partir de la fenêtre principale pour éditer la page d'accueil.

Ceci ouvre la page d'accueil dans un traitement de texte intégré. Les articles peuvent contenir des CityScript tout comme les gabarits de mise en page.

Qu'est-ce qui se passe sur ce fichier ? Jetons un coup d'oeil à la ligne CityScript. Suivez-bien :

{\$.SiteName\$}

Le point ici nous indique que SiteName est une variable. Quand cette page est publiée, CityDesk cherche une variable nommée **SiteName** et imprime sa valeur ici.

{\$.TagLine\$}

Une autre variable utilisant une fonte plus petite dans ce cas

{Sforeach x in (all)\$}

C'est le début d'une *boucle*. CityDesk répétera chaque fois entre l'énoncé **foreach** et l'énoncé **next** - pour chaque article sur le site.

{\$ x.headline\$}

Cela extrait le titre de l'article. Remarquez que cela apparaît en bleu avec un souligné. Vous savez ce que cela signifie non ? Bien c'est un lien ! Plus exactement, un lien sur l'article lui-même. Cela a été généré en éditant la vue HTML, où le titre est codé comme :

```
<a href="{$.link$}">{$.headline$}</a>
```

CityDesk remplace **{\$.link\$}** avec l'URL actuelle de l'article au moment de la publication.

{SsetDateTimeFormat "French" "dddd d MMMM yyyy" "hh:mm"\$}

Cela fixe le format que CityDesk utilisera pour publier les dates. Pourquoi s'en soucier ? Parce que nous voulons imprimer une date au format long :

{\$.fileddate\$}

Ah oui, cette commande édite la date à laquelle le fichier a été classé.

{*\$x.teaser*\$}

Cela affiche le champ "teaser" de l'article : un petit message de texte court sur la page d'accueil qui invite le lecteur à lire l'article .

{*\$next*\$}

Et voilà la fin de notre boucle. S'il reste encore d'autres articles que nous n'avons pas imprimés, CityDesk revient au début de l'énoncé **foreach** et poursuit à nouveau son cycle de traitement, assignant cette fois **x** vers un article différent. Une fois que nous avons terminé de lister tous les articles, CityDesk interrompra la boucle.

► Fermez la fenêtre index.html.

Leçon 6 - Modifier une Variable

Les Variables, qui sont des éléments de CityScript, peuvent être utilisées dans les articles ou dans les gabarits de mise en page pour représenter des morceaux de texte que vous avez besoin d'utiliser plus d'une fois sur votre site. Quand CityDesk publie un site il remplace toutes les variables avec le texte extrait.

Supposons que vous ayez un patron instable mentalement qui vous demande de créer un site Web louant les talents de l'équipe du "PSG". Depuis que vous savez qu'il est mentalement instable, au lieu d'écrire :

Le PSG domine la Terre

vous définissez une variable **HumeurDuJour** qui peut être définie comme **PSG**. Maintenant vous pouvez écrire :

Le {\$.HumeurDuJour\$} domine la Terre

et

Tout le monde acclame {\$.HumeurDuJour\$} !

Comme vous pouvez le constater, pour utiliser le nom de variable, nous l'entourons de **{\$.** (notez le point) et de **\$}** (pas de point).

Maintenant, la semaine prochaine, quand votre patron psycho-instable vous demande de changer le site pour encourager, mettons, l'équipe de Monaco, vous n'avez plus qu'à modifier la valeur de la variable **HumeurDuJour** à un endroit et CityDesk se charge du reste.

Dans les réglages par défaut, le gabarit Simple de Mise en Page (*template*) a une variable **SiteName** utilisée pour le titre en haut de chaque page. Pour modifier le texte à l'intérieur, changez juste la valeur de la variable.

► Dans la fenêtre principale, sélectionnez **View Variables** ou cliquez sur l'outil Variables dans la barre d'outils.



Vous verrez apparaître une liste de chacun des noms de variables et le texte qu'elles représentent.

► Double-cliquez sur la variable appelée **SiteName** et donnez-lui une autre valeur. Donnez à votre site un nom qui reflète votre personnalité et votre créativité, comme "Bienvenue sur le site Web personnel de Jean" (en supposant que vous vous prénommez Jean bien sûr).

A chaque fois que CityDesk détectera quelque chose qui ressemble à :

{\$.SiteName \$}

il le remplacera avec le texte que vous venez juste de taper.

► Prévisualisez votre site et constatez comment le titre change sur chacune des pages.

CityDesk est une marque déposée de Fog Creek Software, Inc.

©2001 Fog Creek Software, Inc All Rights Reserved – Traduction française [elanceur](#)

Leçon 7 - Publier sur un Serveur FTP

Votre site Web ne vaut pas grand chose si personne ne le voit ! Pour les gens qui le voient, il doit être sur un serveur Web quelque part. La commande **Publish** utilise le protocole Internet FTP pour copier tous les fichiers finaux sur un serveur Web. (En option, il peut aussi copier le site dans un autre dossier, en copiant simplement les fichiers dans une destination que vous choisissez.)

► Cliquez sur l'outil de Publication dans la barre d'outils ou sélectionnez **File » Publish**.



Cela vous emmènera à la Fenêtre de Publication. Si c'est la première fois que vous publiez sur un serveur FTP, vous avez besoin de dire à CityDesk où vous voulez publier le site. A partir de la Fenêtre de Publication :

► Cliquez sur le bouton **Edit Locations...** (vous devez être en "Mode Designer" pour voir ce bouton).

► Cliquez sur le bouton **Add**

► Réglez les options (à travers un menu "magique") :

- Pour la méthode, choisissez **FTP** (vous pouvez aussi publier en copiant simplement les fichiers vers un dossier, localement ou sur le réseau)
- Entrez l'information serveur (nom du serveur "server name", nom d'utilisateur "username", mot de passe "password", sous-répertoire "subdirectory", et l'URL) pour votre serveur Web.*
- Pour la Famille de Masques cliquez sur **Next**.
- Pour Sélectionner la Langue cliquez sur **Next**.
- Pour sélectionner vos Audiences-Cibles cliquez sur **Next**. Masque, Langue et Audience-Cible sont les options les plus avancées décrites ailleurs dans la documentation.
- Fermez la fenêtre **Publish Locations**.

Vous pouvez créer autant d'emplacements de publications que vous voulez avec des noms différents. Par exemple, si vous avez un serveur Web en France et un autre aux Etats-Unis, vous pouvez régler un lieu de publication différent pour chacun d'eux. Ou, par exemple, vous pourriez régler deux lieux de publication différents si vous gérez un serveur Web interne pour les tests et un serveur Web externe pour le site Web finalisé.

► Dans la fenêtre principale **Publish**, choisissez l'emplacement de publication que vous venez juste de créer comme « adsf » et cliquez sur le bouton **Publish**.

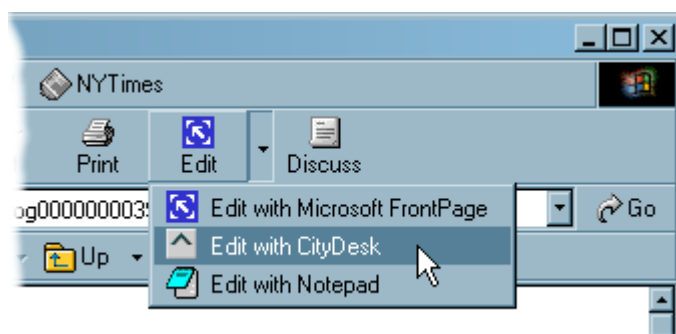
CityDesk générera les fichiers HTML et les transférera vers le serveur.

Maintenant que vous avez presque fini de tout régler, à l'avenir vous pouvez publier vers ce serveur FTP en cliquant simplement sur l'outil de publication.

Leçon 8 - Editer à partir du Navigateur Web

La loi de Murphy exige que tous les sites Web doivent contenir des fautes de frappes gênantes (comme appeler le PDG de votre société "Monsieur Tête de Patate" au lieu de l'appeler par son vrai nom). Si vous regardez votre propre site Web sur le Web, c'est agréable de réparer ces erreurs à l'instant où vous les constatez.

La première fois que vous avez fait tourner CityDesk, il a installé une icône dans la barre d'outils d'Internet Explorer qui vous laisse éditer les pages que vous avez créées avec CityDesk. Quand vous cliquez sur l'icône, une nouvelle copie de CityDesk démarre et vous emmène directement à l'article que vous étiez en train de consulter.



Pour utiliser cette fonction afin d'éditer un fichier, vous avez besoin d'être sur l'ordinateur qui a le fichier original CityDesk

- ▶ Utilisez le bouton de prévisualisation **Preview** pour prévisualiser votre site. Cliquez sur le bouton **Internet Explorer** pour le voir dans Internet Explorer.
- ▶ Dans Internet Explorer, cliquez sur le lien de l'article **Getting Started**.
- ▶ Cliquez sur la flèche bas à droite sur le bouton de Modification dans la barre d'outil Internet Explorer. Choisissez **Edit with CityDesk** dans la liste.

Une autre copie de CityDesk se lancera et vous emmènera directement à l'article **Getting Started**, que vous pouvez aisément modifier, sauvegarder et publier à nouveau.

Note: si vous ne voyez pas le bouton **Modifier avec CityDesk** dans Internet Explorer, vous devez personnaliser votre barre d'outils. Voilà comment :

- ▶ Dans Internet Explorer, faites un clic-droit sur la barre d'outils principale (c'est celle qui contient Arrière, Avant, etc...)
- ▶ Cliquez sur **Personnaliser**
- ▶ Trouvez le bouton **Edition** sur la liste à main gauche et cliquez sur **Ajouter**
- ▶ Cliquez sur **Fermer**.

Leçon 9 - Faire des Sauvegardes de Votre Site

Généralement, quand vous faites un changement dans CityDesk, il est définitif. Ainsi vous devriez toujours faire des sauvegardes fréquentes de votre site.

Parce que CityDesk stocke tout dans un gros fichier, faire une sauvegarde de votre site est très simple : vous n'avez qu'à sortir de CityDesk et copier le fichier dans un endroit sûr.

Souvenez-vous : Ce n'est pas suffisant de sauvegarder les fichiers sur le serveur Web quand vous publiez votre site. Cela vous permettra seulement de retrouver l'édition finale de votre site en format HTML, pas la base de données CityDesk qui l'a générée.

Bien, voilà la fin de l'auto-apprentissage. Vous en savez assez sur CityDesk pour devenir dangereux. Pour toute autre information, nous avons une documentation complète. A vous de jouer. Bon vent !

► [Documentation EnLigne Complète](#)